

Ciclo de Vida de los Sistemas de Información Clásicas

El Ciclo de Vida de Desarrollo de un Sistema de información es el conjunto de actividades que comprenden los analistas y diseñadores para desarrollar e implementar un sistema de información. A su vez es un paradigma de programación estructurada que proporciona lineamientos para desarrollar un proyecto de sistema de información. A continuación presentamos un cuadro resumen de diferentes ciclos de vida propuestos por distintos autores:

	AUTORES						
	Senn	Montilva	Scott	Fábregas	Davis	Kendall	Written
ANÁLISIS	Investigación Preliminar Clasificación de Requerimientos Estudio de Factibilidad Determinación de los Requerimientos Desarrollo del Sistema Prototipo.	Definición del Proyecto Análisis del Contexto Definición de Requerimiento.	Estudio preliminar Análisis del Sistema.	Requerimientos Análisis del sistema.	Definición de la propuesta Determinación de la factibilidad Análisis de requerimiento.	Identificación de problemas, oportunidades de objetivos. Determinación de los Requerimientos de información Análisis de las necesidades del sistema	Análisis del sistema (CVC) Planificación del sistema (CVM) Análisis del sistema (CVM)
DESARROLLO	Diseño del sistema Desarrollo del Software Pruebas del Sistemas.	Diseño del Sistema Construcción del Sistema Pruebas del Sistema	Diseño	Construcción del Sistema Pruebas	Diseño del sistemas físico Diseño físico de la base de datos Desarrollo de la programación	Diseño del sistema recomendado. Desarrollo y documentación del software. Pruebas y mantenimiento del sistema	CVC Diseño CVM Diseño
IMPLEMENTACIÓN	Puesta en Marcha.	Implantación del Sistema.	Implantación Madurez y Mantenimiento del sistema	Producción y Mantenimiento	Conversión Operación y Mantenimiento Post-Auditoria	Implantación y evaluación del Sistema	Implantación y Soporte de sistemas tanto (CVC) como (CVM)

1. Senn James A. 1999 **Análisis y diseño de sistemas de información/** México : McGraw-Hill
2. Jonás A. Montilva C. 1999 **desarrollo de sistemas de información/** Mérida : Universidad de los andes
3. George M. Scott 1998 **Principio de sistemas de información/** México : McGraw-Hill
4. Llorens Fábregas 1991 **Sistemas de información/** ciclo de desarrollo de sistemas Venezuela: Miro
5. Davis O. (1987) **Sistemas de Información Gerencial**. Santafé de Bogotá – Colombia: Segunda Edición
6. Kendall, Kenneth E. 1997. **Análisis y diseño de sistemas** México: Prentice-Hall
7. Rosch, Winn L. 1996. **Todo sobre multimedia**. México: Prentice-Hall
8. Ibarra Castro 1996. **El camino fácil a Multimedia**. Bogotá : McGraw-Hill
9. Pressman, Roger S 1988 **Ingeniería de Software**. Un enfoque practico

**Prof. Darjeling
Silva**

AUTORES				
	Pressma	Brum	Castro	Rosch
A N Á L I S I S	Análisis (Ciclo de Vida Clásico CVC) Recolección y refinamiento en recolección de datos (prototipos) Recolección de requisitos y planificación de proyecto inicial(modelo espiral) Análisis de riesgo basado en la reacción del cliente Estrategia de diseño T4G	Análisis del público Análisis del ambiente Análisis del contenido Análisis del sistema	Planificación Análisis Diseño El Guion	Establezca sus objetivos. Defina su audiencia. Capture sus palabras. De formato a su texto
D E S A R R O L L O	CVC. Diseño Prototipo Diseño Espiral PTT inicial del software T4G estrategia de diseño	<i>Diseño educativo</i> Metas educativas Objetos de aprendizaje. Decisiones del contenido. Modelo cognitivo. Prototipo en papel. Revisión. <i>Diseño interactivo</i> Requerimientos funcionales. Metáforas y paradigmas. Diseño de interface. Manejo. Mapas de navegación. Pantallas de esquemas. Prototipo de trabajo. Revisión. <i>Desarrollo</i> Guion y diagramas de flujo. guiones	Producción (componentes, vinculación y validación)	Elaborara. Captura gráficos. Definición de enlaces directos
I M P L A N T A C I ÓN	CVC. Codificación prototipo Producto Final. Modelo espiral sistema de ingeniería T4G. Implementación en T4G	<i>Producción.</i> Preproducción de A/V. Posproducción de A/V. integración y desarrollo autoral <i>Instrumentación/ Evaluación</i> Pruebas Alfa. Revisión Pruebas Beta. Revisión <i>Lanzamiento.</i> Evaluación General	Presentación	Compile el producto

GLOSARIO

Análisis de Sistemas

Es el proceso que sirve para recopilar e interpretar los hechos, diagnosticar los problemas con el fin de mejorar el sistema existente.

Diagrama de flujo de datos:

es una herramienta estructurada empleada en todas las fases de una auditoria o análisis de sistema para describir actividades en forma organizada.

Diccionario de datos:

Documento que define los flujos de datos, archivos y estructura de datos, elementos de datos y procesos utilizados en la construcción de un modelo de sistema de información.

Factibilidad: ejecución posible de una tarea en base a la conjunción de los elementos requeridos. Si es una técnica se refiere a la parte física y lógica de un sistema de información. Se es económica a la cantidad de dinero. Si es operativa, a la factibilidad del manejo de sistema y los cambios que se puedan producir.

Flujo de datos: es la forma en que los datos viajan de una parte a otra de la red de la empresa.

Prototipo: modelo de sistema de información que se va a construir, en el cual se muestra la interacción hombre-máquina, esto especifica los procesos manuales y automáticos.

Requerimiento: necesidad del usuario o unidad funcional, el sistema debe producir.

