

Metodología para Grabar un Video Ingeniería en Informática Profa. Darjeling Silva

Introducción

Durante la grabación de un video por lo general se realiza sin ninguna planeación previa o simplemente se organiza y se practica. Sin embargo, existen varias metodologías, instrucciones, para realizarlos; para ello a continuación se propone una guía de cómo elaborarlo por medio de unos pasos y un guion para lograr realizar un video académico e instruccional.

Contenido:

1. Diseño de las imágenes del inicio.
2. Definición del sonido y la animación.
3. Diseño del guión
4. Grabación y edición.
5. Hospedaje en el sitio.

1. Diseño de las imágenes. Es este punto se decide que imágenes se tomaran para dar inicio al video y el texto. Se recomienda comenzar con el logo de la Unellez, identificar la carrera y los integrantes del grupo. Por ejemplo:



2. Sonido y Animación. Seleccionar el sonido de fondo y qué tipo de animación se van a utilizar. Esto dependiendo como se va a producir los videos y con que programas como aTube Catcher (<http://atube-catcher.softonic.com>), Camtasia Studio (<http://www.techsmith.com/camtasia.html>), Captivate (o Snapz Pro (Mac) (<http://www.ambrosiasw.com/utilities/snapzprox/>)) que permiten capturar todo lo que se reproduce en la pantalla de un computador (incluyendo los movimientos del cursor y del puntero del ratón) y grabarlo en formato de video.

Es importante tomar en cuenta si se va a utilizar música de fondo, si se utilizará una voz, si se grabará en vivo, en este punto es importante antes de grabar verificar que otros sonidos o ruidos no vayan a dañar la grabación.

De igual manera, existen editores de video en línea, uno de ellos muy utilizado es muy sencillo de usar y permite a los usuarios de YouTube (<http://www.youtube.com/editor/>) combinar vídeos, añadir archivos de audio, recortar clips de vídeo, agregar texto, insertar transiciones, girar clips de vídeo y estabilizar la imagen de algunos fragmentos de estos.



3. Diseño del guión

Tema	Narración	Selección de imagen, plantilla o entrevista	Tiempo
-----	-----	-----	-----

Ejemplo

Tema	Narración	Selección de imagen, plantilla o entrevista, tiempo de duración	Tiempo
Presentación	<p>Nombre: Darjeling Silva Donde Trabajo: Unellez Cuantos años: 14 Carrera: Ing. Computación (URBE), Maestría en Educación Abierta y a Distancia (UNA), Estudios Avanzados en el área de conocimiento de Lenguajes y Sistemas informáticos (Doctorado Universidad de Málaga-España), Estudios Avanzados en el área didáctica</p>	<ul style="list-style-type: none"> Definir imagen de inicio. Imagen de Fondo. Animaciones. Letras Color 	Máx 1 min



La Universidad que Siembra

Elaborado y Diseñado por: Profa. Darjeling Silva

	<p>y organización Escolar-Universitaria (Doctorado Universidad de Córdoba-España), Cursando Doctorado en Educación Universidad Fermín Toro-Venezuela</p> <p>Perfil: Hardware y Software</p> <p>Materias que dicta: Arquitectura del Computador, Metodología del Software y Seminario de Petróleo.</p> <p>Líneas de Investigación: Innovación Curricular, Tecnología, Metodología.</p>		
--	---	--	--

4. Grabación y edición. Al grabar se debe respetar el tiempo acordado, por ello al hacer la primera grabación he edición, cortar y concretar el tema. Se recomienda practicar varias veces (no les vaya a pasar como a mi después de Nnnn intentos quedo)

5. Hospedaje en el sitio. Bien en este punto existen muchos tutoriales para realizar esto:

- <http://www.lifestylealcuadrado.com/como-crear-un-canal-en-youtube/>
- <http://es.slideshare.net/paraisosdecolombia/como-crear-un-canal-de-youtube-en-10-paso>
- <http://asociacionsocialmedia.org/youtube/>

Claro si ya tienes un canal...Éxito...

Éxitos en su nuevo aprendizaje....